

คู่มือสำหรับนักเรียน

การใช้บทเรียนบนเว็บ

รายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

เรื่องเทคโนโลยีสารสนเทศ และคอมพิวเตอร์

สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

นายอิมรอน จารงค์

ตำแหน่งครู วิทยฐานะชำนาญการ

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

โรงเรียนนราธิวาส อำเภอเมือง จังหวัดนราธิวาส

คู่มือการใช้บทเรียนบนเว็บ

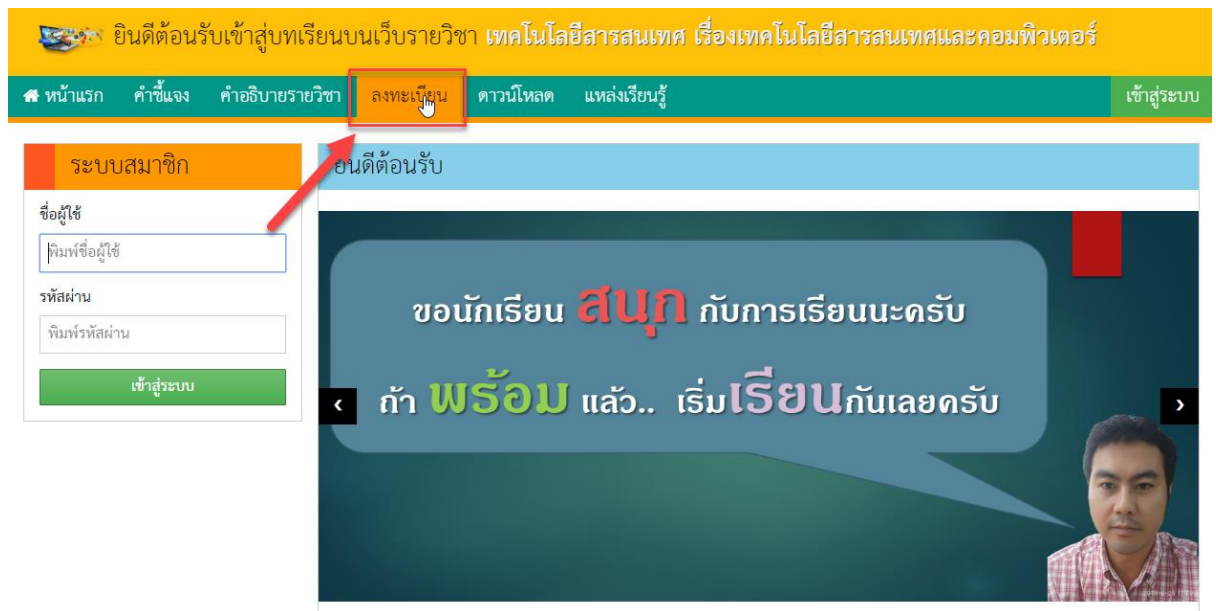
รายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เรื่องเทคโนโลยีสารสนเทศ และคอมพิวเตอร์

(สำหรับนักเรียน)

1. การลงทะเบียนนักเรียน

1.1 เข้าศึกษาบทเรียนบนเว็บ รายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เรื่องเทคโนโลยีสารสนเทศ และคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ที่ <http://ict.kruimron.com>

1.2 เมื่อเข้าสู่หน้าแรกของบทเรียนบนเว็บ รายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เรื่องเทคโนโลยีสารสนเทศ และคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 แล้ว ให้นักเรียนทำการลงทะเบียนนักเรียนเข้าสู่บทเรียน เพื่อเก็บข้อมูลการใช้งาน โดยกดปุ่มเมนูลงทะเบียน ดังภาพที่ 1



ภาพที่ 1 แสดงเมนูลงทะเบียน

ที่มา <http://ict.kruimron.com>

1.3 เข้าสู่หน้าลงทะเบียน ให้นักเรียนกรอกข้อมูลตามแบบฟอร์มที่มีให้ ประกอบด้วย รหัสประจำตัวนักเรียน รหัสผ่าน ชื่อ นามสกุล ชั้น ห้อง เลขที่ ดังภาพที่ 2

โปรดกรอกข้อมูลลงในแบบฟอร์มด้านล่างนี้ แล้วตั้งรหัสผ่านที่นักเรียนต้องการ รหัสประจำตัวและรหัสผ่านนี้เป็นข้อมูลสำคัญที่ใช้สำหรับ Login ในครั้งต่อไป

แบบฟอร์มการลงทะเบียน

เลขประจำตัวนักเรียน : เช่น
ถ้านักเรียน ห้อง 3 เลขที่ 1 ให้กรอก 6040301
ถ้านักเรียน ห้อง 5 เลขที่ 16 ให้กรอก 6040516

รหัสประจำตัวนักเรียน

รหัสผ่าน :

ยืนยันรหัสผ่าน :

ชื่อ :

นามสกุล :

ชั้น :
ม.1 ▼

ห้อง :
ห้อง.1 ▼

เลขที่ :

ลงทะเบียน ยกเลิก

ภาพที่ 2 แสดงแบบฟอร์มลงทะเบียนนักเรียน

ที่มา <http://ict.kruimron.com>

2. การเข้าสู่ระบบ

2.1 เมื่อนักเรียนลงทะเบียนเรียบร้อยแล้ว ให้กรอกรหัสประจำตัวนักเรียน และรหัสผ่านเสร็จแล้วกดปุ่ม เข้าสู่ระบบ ดังภาพที่ 2

ภาพที่ 2 แสดงการเข้าสู่ระบบ
ที่มา <http://ict.kruiiron.com>

2.2 หากข้อมูลถูกต้อง ระบบจะแสดงข้อความยินดีต้อนรับ ชื่อและนามสกุลของนักเรียนและรายละเอียดของนักเรียนของที่ใช้การลงทะเบียน ดังภาพที่ 3

| # | หัวข้อ | คะแนน | หมายเหตุ |
|---|-------------------------------------|-------|----------|
| 1 | แบบทดสอบก่อนเรียน บทเรียน 30 ข้อ | | |
| 2 | แบบทดสอบก่อนเรียน หน่วยที่ 1 20 ข้อ | | |
| 3 | แบบทดสอบหลังเรียน หน่วยที่ 1 20 ข้อ | | |

ภาพที่ 3 แสดงหน้าหลักนักเรียน

ที่มา <http://ict.kruiiron.com>

3. ส่วนประกอบเมนูสำหรับนักเรียน

ปรากฏหน้าเมนูหลักของบทเรียนบนเว็บ ในสถานการณ์ใช้งานสำหรับนักเรียน โดยในหน้าจอหลัก จะแบ่ง ส่วนประกอบการทำงานเป็น 3 ส่วน

3.1 แถบเมนูบาร์ เป็นแถบแสดงเมนูและข้อมูลหลักของบทเรียน มีลักษณะดังภาพที่ โดยจะประกอบไปด้วยเมนูดังนี้

- หน้าแรก ใช้เพื่อกลับมายังหน้าหลักของบทเรียน
- คำชี้แจง ใช้เพื่อแสดงคำชี้แจงการใช้งานบทเรียน
- คำอธิบายรายวิชา ใช้เพื่อแสดงคำอธิบายรายวิชาของบทเรียน
- ดาวน์โหลด ใช้เพื่อดาวน์โหลดเอกสารคู่มือการใช้งานบทเรียน
- แหล่งเรียนรู้ ใช้เพื่อแสดงแหล่งเรียนรู้เพิ่มเติมให้กับนักเรียน

🏠 หน้าแรก คำชี้แจง คำอธิบายรายวิชา ดาวน์โหลด แหล่งเรียนรู้ (นักเรียน) :เฟาซาน ไทรบุรี -> ออกจากระบบ

ภาพที่ 4 แสดงแถบเมนูบาร์

ที่มา <http://ict.kruimron.com>

3.2 แล็บเมนูหลัก เป็นแถบแสดงเมนูที่ใช้ทำงานเกี่ยวกับบทเรียน โดยจะแสดงเมื่อนักเรียนเข้าสู่ระบบด้วยชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านที่ถูกต้อง ดังภาพที่ 5 ประกอบด้วย

3.2.1 เมนูหลักนักเรียน คือ เมนูแสดงหน้าหลักนักเรียน

3.2.2 เมนูแบบทดสอบก่อนเรียน คือ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียน เพื่อทดสอบความรู้พื้นฐานของนักเรียน มีจำนวน 30 ข้อ เมื่อทำแบบทดสอบเสร็จสิ้น นักเรียนสามารถคลิกดูคะแนนได้ที่เมนูผลการสอบ

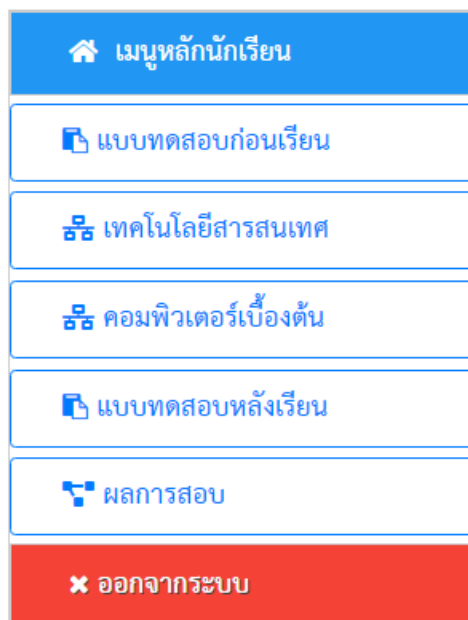
3.2.3 เทคโนโลยีสารสนเทศ คือ เมนูหน่วยการเรียนรู้ เรื่อง เทคโนโลยีสารสนเทศ

3.2.4 คอมพิวเตอร์เบื้องต้น คือ เมนูหน่วยการเรียนรู้ เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น

3.2.5 แบบทดสอบหลังเรียน คือ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน เพื่อทดสอบความรู้หลังจากที่นักเรียนได้ศึกษาบทเรียนบนเว็บ รายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เรื่องเทคโนโลยีสารสนเทศและคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ครบเรียบร้อยแล้ว ซึ่งแบบทดสอบหลังเรียนมีจำนวน 30 ข้อ เมื่อทำเสร็จสิ้น นักเรียนสามารถคลิกดูผลคะแนนสอบหลังเรียนได้ที่เมนูผลการสอบ

3.2.6 ผลการสอบ คือ เมนูแสดงผลคะแนนสอบจากแบบทดสอบที่นักเรียนทำแบบทดสอบ

3.2.7 ออกจากระบบ คือ เมื่อจบการใช้งานต้องการออกจากระบบ



ภาพที่ 5 แสดงแถบเมนูหลักนักเรียน

ที่มา <http://ict.kruiimron.com>

3.3 ส่วนแสดงผล เป็นส่วนที่ใช้แสดงผลจากการเลือกเมนูหลัก หรือ เมนูบาร์ เช่น เนื้อหา หรือ แบบทดสอบ ดังภาพที่ 6



ภาพที่ 6 แสดงส่วนแสดงผล

ที่มา <http://ict.kruimron.com>

4. เมนูแบบทดสอบก่อนเรียน

4.1 เมนูแบบทดสอบก่อนเรียน เป็นแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียน เพื่อทดสอบความรู้พื้นฐานของนักเรียน แบบทดสอบก่อนเรียน มีจำนวน 30 ข้อ ดังภาพที่ 7

ยินดีต้อนรับเข้าสู่ระบบเรียนบนเว็บรายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ เรื่องเทคโนโลยีสารสนเทศและคอมพิวเตอร์

หน้าแรก คำชี้แจง คำอธิบายรายวิชา ตารางเวลา แหล่งเรียนรู้ (นักเรียน) ขาววดี ปินอิสมาซิล -> ออกจากระบบ

เมนูหลัก

- แบบทดสอบก่อนเรียน
- เทคโนโลยีสารสนเทศ
- คอมพิวเตอร์เบื้องต้น
- แบบทดสอบหลังเรียน
- ผลการสอบ
- ออกจากระบบ

แบบทดสอบก่อนเรียน บทเรียน 30 ข้อ

ชื่อผู้ทำแบบทดสอบ ขาววดี ปินอิสมาซิล ห้อง 7 เลขที่ 13

เป็นข้อสอบแบบปรนัยจำนวน 30 ข้อ
คำสั่ง : ให้เลือกคลิก ๑ หน้าคำตอบที่ถูกต้องเพียงข้อเดียว

ข้อที่ 1) ข้อใดคือ ข้อมูล

- ก. ข้อความที่ได้รับจากลูกค้า
- ข. สถิติการใช้บริการของลูกค้า
- ค. กราฟแสดงความพอใจของลูกค้า
- ง. ตารางเรียงลำดับคะแนนผลสอบของลูกค้า

ข้อที่ 2) ความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศตรงกับข้อใด

- ก. การนำระบบคอมพิวเตอร์ที่มีความทันสมัยมาแก้ปัญหา
- ข. การใช้เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตในการรับ-ส่งข้อมูล
- ค. การนำความรู้ทางวิทยาศาสตร์มาประยุกต์ใช้เพื่อจัดการสารสนเทศอย่างเป็นระบบ
- ง. การใช้คอมพิวเตอร์ส่งข้อมูลผ่านโปรแกรมต่างๆ ในระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์

ข้อที่ 3) ข้อใดคือความแตกต่างระหว่างฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ในระบบสารสนเทศ

- ก. ฮาร์ดแวร์มีราคาสูงกว่าซอฟต์แวร์
- ข. ฮาร์ดแวร์ต้องใช้บุคลากรที่เชี่ยวชาญกว่าซอฟต์แวร์
- ค. ฮาร์ดแวร์สามารถจับต้องได้ซอฟต์แวร์ไม่สามารถจับต้องได้แต่ทำงานได้
- ง. ฮาร์ดแวร์มีความเร็วในการทำงานมากกว่าซอฟต์แวร์

ข้อที่ 4) สหกรณ์โรงเรียนนราธิวาสมีปัญหาราคาสินค้าข้าวและผลิตภัณฑ์สด นักเรียนคิดว่าข้อใดสามารถช่วยแก้ปัญหาที่ดีที่สุด

- ก. ใช้เครื่องคิดเลขที่มีราคาแพง
- ข. นำระบบบาร์โค้ดมาช่วยคิดราคาสินค้า
- ค. ให้นักเรียนเรียงราคาสินค้าของตนเองก่อนจ่ายเงิน
- ง. ให้นักเรียนจ่ายโดยใช้บัตรเครดิต

ข้อที่ 30) ข้อใดเป็นซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการนำเสนอผลงานในที่ประชุม

- ก. Microsoft Access
- ข. Microsoft Excel
- ค. Microsoft Power Point
- ง. Microsoft Word

ส่งคำตอบ ล้างคำตอบทั้งหมด

ภาพที่ 7 แสดงหน้าจอแบบทดสอบก่อนเรียน

ที่มา http://ict.kruimron.com/index.php?sid=1&type=4&link_id=1

ขั้นตอนการทำแบบทดสอบ

1. ให้นักเรียนอ่านโจทย์ให้เข้าใจ
2. อ่านตัวเลือกแต่ละตัวเลือกให้เข้าใจ
3. เลือกตัวเลือกที่นักเรียนคิดว่าถูกต้อง โดยการกด RadioBox หน้าตัวเลือก ดังภาพที่ 8

ข้อที่ 1) ข้อใดคือ ข้อมูล

- ก. ข้อความที่ได้รับจากลูกค้า
- ข. สถิติการใช้บริการของลูกค้า
- ค. กราฟแสดงความพอใจของลูกค้า
- ง. ตารางเรียงลำดับคะแนนสะสมของลูกค้า

ภาพที่ 8 แสดง RadioBox ตัวเลือกแบบทดสอบ

ที่มา http://ict.kruimron.com/index.php?sid=1&type=4&link_id=1

4. เมื่อเลือกตัวเลือกที่ต้องการแล้ว ระบบจะแสดงจำนวนข้อที่เลือกบริเวณ มุมบนขวาดังภาพที่ 9

แบบทดสอบก่อนเรียน บทเรียน 30 ข้อ
จำนวนข้อที่ตอบ
2

ชื่อผู้ทำแบบทดสอบ **นุรอาฟิซีน หะยีอาแว ห้อง 7 เลขที่ 19**

เป็นข้อสอบแบบปรนัยจำนวน 30 ข้อ
คำสั่ง : ให้เลือกคลิก ๑ หน้าคำตอบที่ถูกต้องเพียงข้อเดียว

ข้อที่ 1) ข้อใดคือ ข้อมูล

- ก. ข้อความที่ได้รับจากลูกค้า
- ข. สถิติการใช้บริการของลูกค้า
- ค. กราฟแสดงความพอใจของลูกค้า
- ง. ตารางเรียงลำดับคะแนนสะสมของลูกค้า

ข้อที่ 2) ความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศตรงกับข้อใด

- ก. การนำระบบคอมพิวเตอร์ที่มีความทันสมัยมาแก้ปัญหา
- ข. การใช้เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตในการรับ-ส่งข้อมูล
- ค. การนำความรู้ทางวิทยาศาสตร์มาประยุกต์ใช้เพื่อจัดการสารสนเทศอย่างเป็นระบบ
- ง. การใช้สมาร์ตโฟนส่งข้อมูลผ่านโปรแกรมต่างๆ ในระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์

ภาพที่ 9 แสดงหน้าต่างแสดงจำนวนตัวเลือกที่นักเรียนเลือก

ที่มา http://ict.kruimron.com/index.php?sid=1&type=4&link_id=1

5. เมื่อเลือกตัวเลือกครบทุกข้อ ให้นักเรียนกดปุ่ม **ส่งข้อสอบ** เพื่อส่งข้อสอบเข้าทำการตรวจคะแนน ดังภาพที่ 10

ก. Intel Core I3
 ข. Intel Core I5
 ค. Intel Core I7
 ง. Intel Pentium Core

ข้อที่ 29) โปรแกรมในข้อใดเหมาะสมกับการใช้งานด้านเอกสาร

ก. Microsoft Word
 ข. Microsoft Excel
 ค. Microsoft PowerPoint
 ง. Microsoft Access

ข้อที่ 30) ข้อใดเป็นซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการนำเสนอผลงานในที่ประชุม

ก. Microsoft Access
 ข. Microsoft Excel
 ค. Microsoft PowerPoint
 ง. Microsoft Word

ภาพที่ 10 แสดงหน้าจอการส่งข้อสอบ

ที่มา http://ict.kruimron.com/index.php?sid=1&type=4&link_id=1

6. เมื่อกดส่งข้อสอบแล้ว ระบบจะตรวจให้คะแนนโดยจะแสดงผลคะแนนที่นักเรียนทำได้ ดังภาพที่ 11

แบบทดสอบก่อนเรียน บทเรียน 30 ข้อ

นักเรียนทำแบบทดสอบนี้ไปแล้ว
ได้คะแนน

19

ภาพที่ 11 แสดงหน้าต่างแสดงผลคะแนนแบบทดสอบ

ที่มา http://ict.kruimron.com/index.php?sid=1&type=4&link_id=1

5. เมนูเทคโนโลยีสารสนเทศ

เมนูเทคโนโลยีสารสนเทศ เมื่อกดปุ่มเมนูเทคโนโลยีสารสนเทศ จะแสดงดังภาพที่ 12 โดยจะมีเนื้อหาและใบงานให้นักเรียนศึกษาตามลำดับ

เว็บไซต์ต้อนรับเข้าสู่บทเรียนบนเว็บรายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ เรื่องเทคโนโลยีสารสนเทศและคอมพิวเตอร์

หน้าแรก คำชี้แจง คำอธิบายรายวิชา ตารางเนื้อหา แหล่งเรียนรู้ (นักเรียน) / หน้างาน ใหญ่เล็ก -> ออกจากระบบ

กลับเมนูหลักนักเรียน

แบบทดสอบก่อนเรียน

1.1 ความหมายและองค์ประกอบของเทคโนโลยีสารสนเทศ

ใบงานที่ 1.1

1.2 ประโยชน์และแนวโน้มของเทคโนโลยีสารสนเทศ

ใบงานที่ 1.2

1.3 การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการตัดสินใจ

ใบงาน 1.3

1.4 การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศนำเสนอผลงาน

ใบงาน 1.4

1.5 จริยธรรมในโลกของข้อมูล

ใบงานที่ 1.5

แบบทดสอบหลังเรียน

✖ ออกจากระบบ

บทเรียน เทคโนโลยีสารสนเทศ

ตัวชี้วัด

ม.4-6/1 อธิบายองค์ประกอบของระบบสารสนเทศ

ม.4-6/10 ใช้คอมพิวเตอร์ในการประมวลผลข้อมูลให้เป็นสารสนเทศ เพื่อประกอบการตัดสินใจ

ม.4-6/11 ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศนำเสนอผลงานในรูปแบบที่เหมาะสม ตรงตามวัตถุประสงค์ของงาน

ม.4-6/13 บอกข้อความปฏิบัติสำหรับผู้ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

สาระสำคัญ

เทคโนโลยีสารสนเทศมีบทบาทเป็นอย่างมากต่อการดำรงชีวิตในปัจจุบันของทุก ๆ คน เพราะเป็นสิ่งที่ทำให้เกิดทั้งความสะดวกสบาย ประหยัด รวดเร็ว ฯลฯ ดังนั้นการทำความเข้าใจเกี่ยวกับระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ จึงเป็นเรื่องที่สำคัญที่จะช่วยให้ผู้ใช้งานได้รับประโยชน์จากเทคโนโลยีสารสนเทศมากที่สุด ทั้งในด้านการดำรงชีวิตและการทำงานเทคโนโลยีสารสนเทศมีบทบาทเป็นอย่างมากต่อการดำรงชีวิตในปัจจุบันของทุก ๆ คน เพราะเป็นสิ่งที่ทำให้เกิดทั้งความสะดวกสบาย ประหยัด รวดเร็ว ฯลฯ ดังนั้นการทำความเข้าใจเกี่ยวกับระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ จึงเป็นเรื่องที่สำคัญที่จะช่วยให้ผู้ใช้งานได้รับประโยชน์จากเทคโนโลยีสารสนเทศมากที่สุด ทั้งในด้านการดำรงชีวิตและการทำงาน

สาระการเรียนรู้

- ความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศ
- องค์ประกอบของระบบสารสนเทศ
- ประโยชน์และตัวอย่างของการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
- แนวโน้มการใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
- ความสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศกับการสนับสนุนการตัดสินใจ
- ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศนำเสนอผลงานในรูปแบบที่เหมาะสม ตรงตาม
- ข้อควรปฏิบัติสำหรับผู้ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

ภาพที่ 12 แสดงหน้าหลักเมนูเทคโนโลยีสารสนเทศ

ที่มา http://ict.kruiimron.com/index.php?sid=12&type=3&link_id=5&index=1

6. เมนูคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

เมนูคอมพิวเตอร์เบื้องต้น เมื่อกดปุ่มเมนูคอมพิวเตอร์เบื้องต้น จะแสดงดังภาพที่ 13 โดยจะมีเนื้อหาและใบงานให้นักเรียนศึกษาตามลำดับ

อินทิดันรับเข้าสู่เรียนบนเว็บรายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ เรื่องเทคโนโลยีสารสนเทศและคอมพิวเตอร์

หน้าแรก คำชี้แจง คำอธิบายรายวิชา ตารางเนื้อหา แหล่งเรียนรู้ (นักเรียน) : เพาะาน ไทรบุรี -> ออกจากระบบ

กลับเมนูหลักนักเรียน

แบบทดสอบก่อนเรียน

2.1 องค์ประกอบและหลักการการทำงานของคอมพิวเตอร์

2.2 การเลือกซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์

2.3 การดูแลรักษาและแก้ปัญหาคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

2.4 การใช้ฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ให้เหมาะสมกับงาน

แบบทดสอบหลังเรียน

✕ ออกจากระบบ

บทเรียน คอมพิวเตอร์เบื้องต้น

ตัวชี้วัด

| | |
|----------|--|
| ม.4-6/1 | อธิบายองค์ประกอบของระบบสารสนเทศ |
| ม.4-6/10 | ใช้คอมพิวเตอร์ในการประมวลผลข้อมูลให้เป็นสารสนเทศ เพื่อประกอบการตัดสินใจ |
| ม.4-6/11 | ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศนำเสนองานในรูปแบบที่เหมาะสม ครบถ้วนรัดกุมประสงค์ของงาน |
| ม.4-6/13 | บอกข้อควรปฏิบัติสำหรับผู้ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ |

สาระสำคัญ

เทคโนโลยีสารสนเทศมีบทบาทเป็นอย่างมากต่อการดำรงชีวิตในปัจจุบันของทุก ๆ คน เพราะเป็นสิ่งที่ทำให้เกิดทั้งความสะดวกสบาย ประหยัด รวดเร็ว ฯลฯ ดังนั้นการทำความเข้าใจเกี่ยวกับระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ จึงเป็นเรื่องที่สำคัญที่จะช่วยให้ผู้ใช้งานได้รับประโยชน์จากเทคโนโลยีสารสนเทศมากที่สุด ทั้งในด้านการดำรงชีวิตและการทำงาน

สาระการเรียนรู้

- ความหมายของเทคโนโลยีสารสนเทศ
- องค์ประกอบของระบบสารสนเทศ
- ประโยชน์และตัวอย่างของการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
- แนวโน้มการใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
- ความสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศกับการสนับสนุนการตัดสินใจ
- ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศนำเสนอผลงานในรูปแบบที่เหมาะสม ครบถ้วน
- ข้อควรปฏิบัติสำหรับผู้ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

student

ออกแบบและสร้างสรรค์ โดย นายอิมรอน จารงค์ ครูโรงเรียนนาวิวาส

ภาพที่ 13 แสดงหน้าหลักเมนูคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

ที่มา http://ict.kruiimron.com/index.php?sid=12&type=3&link_id=5&index=1

7. เมนูแบบทดสอบหลังเรียน

เมนูแบบทดสอบหลังเรียน เป็นแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน เพื่อเป็นการทดสอบความรู้หลังจากผู้เรียนได้ศึกษาบทเรียนบนเว็บ รายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เรื่อง เทคโนโลยีสารสนเทศ และคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ครบแล้ว ซึ่งแบบทดสอบหลังเรียน มีจำนวน 30 ข้อ